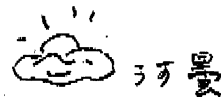


「銀河」運用記録 "GINGA" Daily Report



Ver 1.6

198[8] MONTH : [5] DAY : [2] Y+ [454]

Written by : 河合 Kawai
篠田 Shinoda

OPERATION: ASM 2000+25 / NGC3998

	[PASS 1]	[PASS 2]	[PASS 3]	[PASS 4]	[PASS 5]
NO.	880501-1548	880502-0103	880502-0207	880502-0310	880502-0414
AOS LOS	23:43:50 23:56:07	1:25:19 1:38:26	3:07:57 3:20:22	4:50:08 5:02:25	6:32:20 6:44:01
ELMX	14.22 49:50	43.16 31:36	84.76 13:38	77.42 55:46	31.16 37:40
COM M A N D S	SH REP SLEW BC (85.4°) 05-00007F0BE9 SLEW(-) LC EI ON LC E2 ON 01-42 (MPC-2) PC WRV/CHK 06-1 01-82 (MPC-3) PC STRT	01-42 (MPC-2) SLEW BC (0.78°) 05-00007F-001C SLEW(+) ST MAP PC WRT/CHK SLEW BC (1.0°) 05-00007F-0024 SLEW(-) } 0.3... SLEW(+) } STY... ST TRK 01-82 (MPC-3) PC STRT	SH REP 01-42 (MPC-2) MNV PARA (X0.0.4°) 05-7F0100000E MNV STRT { PC WRT (3:14) 01-02 (PC mode) C4FF (Coarse Gain Hg) C5-E2 (LAC-A C4-F0 (discr: HHH) C8-07 (discr: HHH) C4-0F (LAC-B C8-05 (discr: HLH) SLEW BC 05-00007F0024	SH REP SLEW PARA (82.9°) 05-00007F0B90 SLEW(+) 51:24 01-02 } MPC-1, C4-FF } CG-Low. C5-E0 } discr: LHM C8-03 } PC WRT/CHK MNV BC (TRIM) 05-7876BF000C MNV STRT SLEW BC (5°/9.5min) 05-000005-11B7 06-1, PC STRT	SH REP PC WRT/CHK MNV BC 05-7F0300-0202 06-2 PC STRT
MODE	LAC	MAP	LAC	LAC	LAC
TLMS	REP	RANGING	REP	REP	REP
ACS	SL(-)	SL SL SL (+)(-)(+)	MNV SL (-+)	SL (+)	MNV
LAC	MPC 1 → 2 → 3	MPC-3 → MPC2 → 3	MPC 2 → PC	PC → MPC 1	→
HV LAC ASM GBD	ON EXT		C.G. High	C.G. Low	
E V E N T	SLEW後、 NOVAが視野 に入っている。 5/1 16:27 (224.77 115.08 113.40)	Z軸回りは NOVAに あたる。 可視中は MAPは とれる。 (OVF)	X軸回りに 0.4° MNV LZ. NOVAに 接近。 LAC 4000 % → 12000 %	入射時 NOVA 16000 %	NGC 3998 LAC PLATE 見えて、30mm で撮った。 よく見えた。
ST	23:51:00	1:35:00	3:17:00	4:59:00	6:41:00
P C P L A N	23:53 TMS ON 23:55 LHV RED 01:07 OG-5 EXE 01:23 OG-2 EXE 01:25 OG-3 EXE	01:37 LHV RED 01:39 TMS ON 02:09 OG-4 EXE 02:11 SLEW (-) 02:27 SLEW (+) 02:29 BDR STOP 02:43 BIT HI 02:45 OG-5 EXE 03:05 OG-2 EXE 03:07 OG-3 EXE	03:19 OG-5 EXE 03:21 TMS ON 03:25 BIT MED 03:53 OG-4 EXE 03:55 SLEW (-) 04:19 SLEW (+) 04:21 BIT HI 04:23 OG-5 EXE 04:49 OG-3 EXE	05:01 OG-5 EXE 05:03 BIT MED 05:05 SLEW (+) 05:07 TMS ON 05:17 SLEW (-) 05:27 SLEW (+) 05:37 OG-4 EXE 06:03 OG-5 EXE 06:07 SLEW (-) 06:19 SLEW (+) 06:29 OG-1 EXE 06:31 OG-3 EXE	06:43 OG-5 EXE 06:45 BIT LOW 06:47 TMS ON 07:19 OG-4 EXE 07:31 BIT LOW 07:41 OG-5 EXE 09:01 OG-4 EXE 09:13 BIT LOW 09:19 OG-5 EXE 18:13 OG-4 EXE 18:25 BIT LOW 18:43 OG-7 EXE 18:45 SLEW 360 19:07 BIT LOW 19:09 MNV STRT 20:07 OG-5 EXE 21:17 LHV RED 21:49 OG-5 EXE 22:55 LHV RED 23:31 OG-5 EXE 23:47 OG-3 EXE
C O M M E N T	第一回の SLEW で、NOVA を通り過ぎてしまったので、第二回で戻す。 結局、Z軸がわり0.8°, X軸がわり0.4°くらいずれていた。なので、Z軸に近づけて、 いたのか、よくわからなかった。簡易姿勢決定の誤差が大きい。よな気がする。 KSC の猫はひねくれている。				
SANGLE可視中 168.8 MAX 169.1 MIN 126.4 MIN. -BAT-V (EOD) A18.8 V. 18.9					

B 18.8 18.9