

「銀河」運用記録 "GINGA" Daily Report



Ver 1.7

1989 MONTH: 1 DAY: 23 Y+ 719

Written by: T. Kii

OPERATION: Virgo Cluster Scanning Observation

M. Ohtani

	[PASS 1]	[PASS 2]	[PASS 3]	[PASS 4]	[PASS 5]
NO.	890123-1030	890123-1133	890123-1237	890123-1340	890123-1444
AOS	14:44:21	16:26:10	18:07:53	19:49:31	21:32:17
LOS	14:57:56	16:40:10	18:22:08	20:03:59	21:45:06
ELMX	20.78 51:12	57.21 32:45	天頂通局:	69.22 56:43	26.99 38:26
COMMANDS	ST MAP ST TRK.	ST MAP ST TRK	BCU 05-00007E147D SLEW(-)		BCU 05-CA86F70008 MNV STRT BCU 05-0000051A93
TLMS	Rep.	Ranging	Rep	Rep	Rep
ACS	MNV CNT=036E MNV #	MNV CNT=0936 MNV #	SL(-) 146.9/11min	Ncp	Trim MNV, SL para
EVENT			入域25分前 にMNV終了 Sdata 最終交換	E.A. 21:06 (99.25 86.33 12.30)	
ST	14:54:00	16:26:59	18:18:59	20:01:01	21:42:01
PC PLAN	OG-5 14:56 BIT MED 14:58 TMS ON 15:00 LHV RED 15:30 ASM MODE 15:32 OG-4 16:06 OG-5 16:22 OG-2 16:24	OG-5 16:37 BIT MED 16:41 TMS ON 16:43 LHV RED 17:11 ASM MODE 17:13 OG-4 17:47 OG-5 18:01 OG-2 18:05 OG-3 18:07	OG-5 18:21 BIT MED 18:23 TMS ON 18:25 LHV RED 18:53 ASM MODE 18:55 OG-4 19:23 OG-5 19:37 OG-2 19:47 OG-3 19:49	OG-5 20:03 BIT MED 20:05 TMS ON 20:07 LHV RED 20:35 ASM MODE 20:37 OG-4 20:59 OG-5 21:13 OG-2 21:29 OG-3 21:31	OG-5 EXE 21:44 BIT LOW 21:46 TMS ON 21:48 LHV RED 22:16 ASM MODE 22:18 OG-5 EXE 22:42 SLEW (+) 22:44 SLEW (-) 23:02 SLEW (-) 23:20 LHV RED 00:02 OG-5 EXE 00:18 SLEW (+) 00:20 SLEW (+) 00:38 SLEW (-) 00:56 SLEW (-) 01:16 SLEW (+) 01:14 SLEW (+) 02:14 SLEW (+) 02:32 OG-4 EXE 03:30 BIT LOW 03:46 OG-5 EXE 03:48 SLEW (-) 03:50 SLEW (-) 04:08 SLEW (+) 05:58 SLEW (+) 07:16 SLEW (-) 08:52 LHV RED 09:10 ASM MODE 09:12 OG-5 EXE 09:24 OG-4 EXE 09:52 BIT LOW 10:04 OG-5 EXE 10:04 LHV RED 10:38 ASM MODE 10:40 OG-5 EXE 11:04 LHV RED 12:12 ASM MODE 12:14 OG-7 EXE 12:54 SLEW 360 12:56 BIT LOW 13:20 OG-4 EXE 14:18 OG-2 EXE 14:42 OG-3 EXE 14:66
COMMENT	Pass1の3時間前まで強風が吹きおこし、受信ができませんでした。 幸いにも、受信1時間前にひとっと風が止んだ。先日とは違って寒い。 U1500は、修理された。結局電源不良と、それ以外一部破損があったということだ。				
SANGLE	→ 150.0 → 150.1 MIN. -BAT-V(EOD) A 18.5 V (18.7)				
	村上さん、U300は可変ハードウェアのみで改修済み。 B 18.4 (18.8) あとU1500の可変ハードウェアも直せば、かなり使われること。				